



Про IT и программирование

**аннотированный
электронный
путеводитель
по IT-литературе**

**БЕЛГОРОДСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ
УНИВЕРСАЛЬНАЯ НАУЧНАЯ БИБЛИОТЕКА**
ОТДЕЛ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Про IT и программирование

**Аннотированный электронный путеводитель
по IT-литературе**

Белгород, 2022

ББК 91.9 : 32

П 78

Главный редактор Н. П. Рожкова

Ответственный за выпуск С. А. Бражникова

Составитель Ж. Ф. Кухтина

Редактор И. А. Егорова

П 78 **Про IT и программирование** : аннотированный электронный путеводитель по IT-литературе / Белгор. гос. универс. науч. б-ка, Отд. произв. лит. ; сост. Ж. Ф. Кухтина ; гл. ред. Н. П. Рожкова ; отв. за вып. С. А. Бражникова. – Белгород : БГУНБ, 2022. – 29 с. : ил. – URL: <http://www.bgunb.ru/sources/Publishing/pro-it-i-programmirovanie.pdf>. – Текст : электронный.

ББК 91.9 : 32 + 32.93

© Дизайн, полиграфия – Издательский центр Белгородской государственной универсальной научной библиотеки, 2022

ОГЛАВЛЕНИЕ

От составителя	4
Программистом стать... легко	6
Тот самый Python: к вершинам мастерства	11
Компьютеры, технологии и не только	16
Список литературы	25

Сфера IT сегодня является одной из самых быстро развивающихся, и IT-специалистам, независимо от того, будь то программист, системный администратор или представитель другой IT-специальности, необходимо постоянно актуализировать свою теоретическую и практическую базу. Как самостоятельно освоить технологию или язык программирования?

Самым доступным, надежным и проверенным временем способом самообразования по-прежнему является книга – прекрасный источник знаний, практических советов и полезного опыта.

В Белгородской государственной универсальной научной библиотеке большой выбор книг по информатике, программированию, IT-технологиям и проч.

В настоящем путеводителе книги жанра «Информационные технологии» из фондов библиотеки располагаются по алфавиту фамилий авторов и заглавий изданий в каждом из следующих разделов:

- «Программистом стать... легко»;
- «Тот самый Python: к вершинам мастерства»;
- «Компьютеры, технологии и не только».

В разделе «Программистом стать... легко» представлена информация о книгах, которые помогут освоить популярный язык Java, познакомят с интегрированной средой разработки Android Studio, научат с легкостью создавать приложения для Android.

Также сюда вошли книги серии «Head First», такие как «Kotlin», «Изучаем Go» и «Изучаем Ruby». Это уникальные «визуальные» книги в разговорном стиле с иллюстрациями, графиками, таблицами, практическими заданиями и контрольными вопросами.

Язык программирования Python является, пожалуй, одним из самых популярных. Используется он в веб-разработке, DataScience, системах автоматизации, приложениях, автоматизации бизнес-процессов и гейм-деве – сферы его применения поистине безграничны. Но главное преимущество Python – это его низкий порог входа. Иными словами, обучиться программированию на этом языке может практически каждый.

В раздел «Тот самый Python: к вершинам мастерства» включены книги по программированию не только для профессионалов, но и для тех, кто хочет изучить Python с нуля.

Раздел «Компьютеры, технологии и не только» будет полезен тем, кто интересуется динамично развивающейся отраслью информационных технологий, ее видами и сферой применения. В данном разделе представлены книги по следующим темам:

- работа на компьютере и планшете;
- компьютерная графика;
- безопасности сетевых протоколов;
- разработка и создание веб-сайтов;
- искусственный интеллект;
- работа с Unity, одним из популярных игровых движков, и др.

Путеводитель рассчитан на широкий круг читателей, от начинающих до продвинутых специалистов и разработчиков в IT-индустрии.

Для удобства заказа литературы из фондов Белгородской государственной универсальной научной библиотеки приведены шифры и инвентарные номера изданий.

QR-коды и гиперссылки помогут осуществить заказ книг через личный кабинет читателя на сайте библиотеки:

<http://opacm.bgunb.ru/wlib/>



Болотнов А. М. Разработка программных приложений в среде BlackBox : учебное пособие / А. М. Болотнов. – Санкт-Петербург [и др.] : Лань, 2021. – 141 с. : ил.

32.973.2/Б 79

1339211 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/rbNno>

В книге представлены основы программирования на языке Component Pascal (Oberon-2) в современной среде разработки приложений BlackBox Component Builder (Oberon/F), приводятся описания интегрированной среды разработчика и рассматриваются вопросы разработки прикладных программ.

Пособие предназначено для студентов, обучающихся по направлениям «Прикладная информатика», «Прикладная математика и информатика», также может быть полезным при самостоятельном изучении основ компонентно-ориентированного программирования.



Васильев А. Н. Java для всех : книга о популярном языке Java от автора компьютерных бестселлеров / А. Н. Васильев. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 511 с. : ил. – (Серия «Библиотека программиста»).

32.973.4/В 19

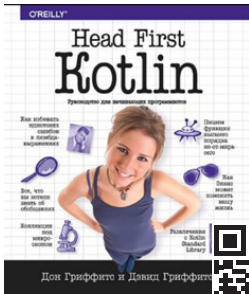
1329197 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/jR9Kb>

Данное издание подойдет новичкам, не имеющим опыта программирования на языке Java.

Воспользовавшись уникальной методикой автора книги Алексея Васильева, вы не только с легкостью освоите один из официальных языков программирования, используемых в разработке Android, но и перейдете на профессиональный уровень.

Каждая глава содержит примеры кода, которые в свою очередь снабжены как построчными пояснениями, так и подробным разбором примера программы.



Гриффитс Д. **Head First. Kotlin : руководство для начинающих программистов / Д. Гриффитс, Д. Гриффитс ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020 [т. е. 2019]. – 464 с. : ил., портр., табл.**

32.973.2/Г 85

1329350 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/i2L82>

Книга для изучения Kotlin по методике Head First даст вам всё необходимое – от азов языка до продвинутых методов. А еще вы сможете попрактиковаться в объектно-ориентированном и функциональном программировании.

Подход Head First основан на новейших исследованиях в области когнитивистики и теории обучения с использованием визуального формата.



Колбин В. В. **Вероятностное программирование : учебное пособие / В. В. Колбин. – Санкт-Петербург [и др.] : Лань, 2021. – 391 с.**

32.973/К 60

1339084 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rbNk9>

В учебном пособии представлены одноэтапные, двухэтапные и многоэтапные модели и методы математического программирования. Работа содержит большое число прикладных задач.

Данное издание предназначено для студентов направлений подготовки: «Прикладная информатика», «Прикладная математика», «Прикладная математика и информатика», «Менеджмент» и др.



Макгаврен Д. Head First. Изучаем Go / Д. Макгаврен ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 540 с. : ил.

32.973.2/М 15

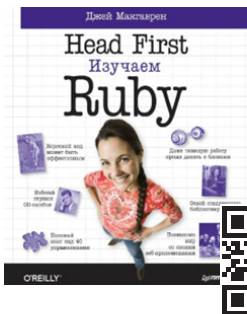
1329349 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcYqV>

Go – эффективная работа с сетевыми коммуникациями и многопроцессорной обработкой, а код на этом языке пишется и читается не сложнее, чем на Python и JavaScript. Go упрощает построение простых, надежных и эффективных программ.

С помощью этой книги вы быстро освоите общепринятые правила и приемы, а простые примеры позволят познакомиться с языком в действии и сразу приступить к программированию на Go.



Макгаврен Д. Head First. Изучаем Ruby / Д. Макгаврен ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2016. – 543, [1] с. : ил.

32.973.22/М 15

1287417 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/i2CXs>

Ruby – язык программирования общего назначения, который может использоваться для решения различных задач в разных отраслях. Тем не менее у Ruby есть ниша, в которой он используется чаще всего. Это веб-разработка.

В данном издании внимание сосредоточено на основных классах, методах и других продвинутых возможностях Ruby, которые важны для начинающего разработчика.

Как и все книги серии «Head First», книга «Изучаем Ruby» использует «визуальный» подход к обучению. Как утверждает автор, это учебник, а не справочник.



Сауджани Р. Программируй! : самоучитель для девочек : 12+ / Р. Сауджани ; [пер. с англ. Е. Кузьминой]. – Москва : Бомбора : Эксмо, 2018. – 175 с. : цв. ил.

32.973/С 21

1330542 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hcruZ>

Краткое введение в языки программирования, возможность создать свою первую программу, компьютерные игры, сайты, мобильные приложения, а также сотни других полезных вещей – всё это вы найдете в книге.

Так как эта книга предназначена для начинающих, то для более удобного восприятия она сопровождается различными иллюстрациями, а сам текст очень прост и понятен.



Уитни Д. Учимся создавать сайты, приложения и игры. Программирование для детей. HTML, CSS и JavaScript / Д. Уитни ; [пер. с англ. И. Рузмайкиной]. – Санкт-Петербург : Питер, 2020. – 207 с. : ил. цв.

32.973/У 39

1329543 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/eoZKL>

Яркое, понятное и полезное руководство, в котором автор знакомит с основами HTML, CSS и немного с JS.

Создавать собственные сайты, игры или приложения с помощью HTML, CSS, JavaScript – это весело и увлекательно.

Данная книга может стать помощником на первых этапах и поможет в усвоении и закреплении некоторых знаний на практике, а еще станет замечательным подарком для детей.



Уитни Д. Пять самых крутых игр на HTML и JAVASCRIPT : программирование для детей : создавай интерактивные игры / Д. Уитни ; иллюстрации Д. Биди ; [пер. с англ. И. Рузмайкиной]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 223 с. : ил.

32.973/У 39

1329546 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hcryv>

Благодаря этой книге вы научитесь программировать, создавая игры на HTML и JavaScript, писать код для простой графики, анимации, добавлять искусственный интеллект. Краткие и простые объяснения позволят легко создать свою игру от начала и до конца.



Филлипс Б. Android. Программирование для профессионалов / Б. Филлипс, К. Стюарт, К. Марсикано ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – 3-е изд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 687 с. : ил. – (Серия «Для профессионалов»).

32.972.11/Ф 53

1317770 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/jPeZh>

Издание познакомит вас с интегрированной средой разработки Android Studio, которая поможет с легкостью создавать приложения для Android.

В этой книге представлено восемь приложений для Android: GeoQuiz, CriminalIntent, BeatBox, NerdLaunche, PhotoGallery, DragAndDraw, Sunset, Locatr.

Все учебные приложения были спроектированы таким образом, чтобы продемонстрировать важные концепции и приемы программирования под Android и дать опыт их практического применения.



Python для детей : курс для начинающих : [для младшего школьного возраста / пер. с англ. А. Банкрашкова]. – Москва : Аванта : АСТ, 2021. – 95 с. : цв. ил. – (Серия «Программирование для мальчиков и девочек»).

32.973.2/П 35

1345054 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcb9Z>

Python является одним из самых востребованных языков программирования на сегодняшний день.

С помощью данного руководства даже ребенок сможет самостоятельно написать код, создать свою первую программу и собственную компьютерную игру.

На страницах книги юного читателя ждет несколько увлекательных проектов, а подробные инструкции и яркие иллюстрации помогут разобраться в особенностях программирования.



Данжу Д. Путь Python. Черный пояс по разработке, масштабированию, тестированию и развертыванию / Д. Данжу ; [пер. с англ. П. Ковалёва]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020 [т. е. 2019]. – 253 с. : ил. – (Серия «Библиотека программиста»).

32.973.2/Д 17

1329433 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hGwz8>

Эта книга написана для разработчиков и опытных программистов, которые хотят улучшить свои навыки.

Вы научитесь писать эффективный код, создавать лучшие программы, избегая распространенных ошибок. В издании также представлены проверенные на практике решения для таких проблем, как тестирование, перенос и масштабирование кода, приложений и библиотек Python.



Дейтел П. Python. Искусственный интеллект, большие данные и облачные вычисления / П. Дейтел, Х. Дейтел ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 861 с. : ил. – (Серия «Для профессионалов»).

32.973.2/Д 27

1329533 ОПЛ

1329534 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hGxH6>

Пол и Харви Дейтелы предлагают по-новому взглянуть на Python и использовать уникальный подход, чтобы быстро решить проблемы, стоящие перед современными айтишниками. Вы на практике познакомитесь с революционными вычислительными технологиями и программированием на Python.

В книге более 500 реальных задач – от фрагментов до 40 больших сценариев и примеров с полноценной реализацией. IPython с Jupyter Notebooks позволят быстро освоить современные идиомы программирования Python.



Любанович Б. Простой Python. Современный стиль программирования / Б. Любанович ; [пер. с англ. Е. Зазноба]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 476 с. : ил. – (Серия «Бестселлеры O'Reilly»).

32.973.2/Л 93

1300226 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcZfo>

«Простой Python» познакомит вас с одним из самых популярных языков программирования.

Вы начнете с основ Python и его стандартной библиотеки, узнаете, как находить, загружать, устанавливать и использовать сторонние пакеты. Примеры кода и упражнения помогут в создании приложений для различных целей.

Книга подойдет как начинающим, так и опытным программистам, желающим добавить Python к списку освоенных языков.



Маккини У. Python и анализ данных : первичная обработка данных с применением pandas, NumPy и IPython / У. Маккини. – 2-е изд. – Москва : ДМК Пресс, 2020. – 540 с. : ил.

32.973.2/М 15

1345247 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcanc>

Данное издание можно рассматривать как современное практическое введение в разработку научных приложений на Python, ориентированных на обработку данных.

В книге описаны те части языка Python и библиотеки для него, которые необходимы для эффективного решения широкого круга аналитических задач.

Издание подойдет как аналитикам, только начинающим осваивать обработку данных, так и опытным программистам на Python, еще не знакомым с научными приложениями.



Равичандиран С. Глубокое обучение с подкреплением на Python. OpenAI Gym и TensorFlow для профи / С. Равичандиран ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020 [т. е. 2019]. – 314 с. : ил., табл. – (Серия «Библиотека программиста»).

32.813/Р 13

1329222 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hGpke>

Глубокое обучение с подкреплением (Reinforcement Learning) – самое популярное и перспективное направление искусственного интеллекта.

Это руководство предназначено для разработчиков машинного обучения и энтузиастов глубокого обучения, интересующихся искусственным интеллектом и желающих освоить метод обучения с подкреплением.



Силен Д. Основы Data Science и Big Data. Python и наука о данных / Д. Силен, А. Мейсман, М. Али ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 334 с. : ил.



32.973.2/C 36

1317897 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hUyGa>

Data Science – это работа с большими данными: сбор, обработка, анализ и поиск эффективных решений.

Каждая из глав этой книги посвящена одному из аспектов анализа и обработки данных: теоретическим основам, алгоритмам машинного обучения, работе с огромными массивами данных, NoSQL, глубокому анализу текстов и визуализации информации.

В многочисленных практических примерах использованы сценарии Python, но братья за практические примеры авторы рекомендуют тем, кто обладает хотя бы минимальными познаниями в SQL, Python, HTML5 или машинном обучении.



Сэнд У. Hello World! : занимательное программирование / У. Сэнд, К. Сэнд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2016. – 400 с. : ил., цв. ил. – (Серия «Вы и ваш ребенок»).



32.973.2/C 97

1287428 ОПЛ

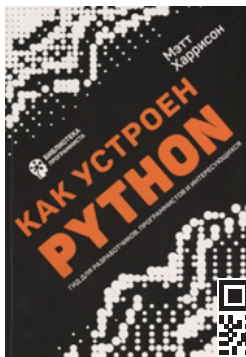
1287429 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/rcZbf>

Приступив к изучению этого руководства, каждый, даже первоклассник, сможет научиться писать код на Python – одном из самых простых в освоении языков программирования.

Помимо знакомства с элементарными операциями в книге представлены такие темы, как работа с графикой и звуком, компьютерное моделирование и создание игр. В конце каждой главы приведены упражнения по написанию простых программ.

Данное издание предназначено для детей, которые могут осваивать материал самостоятельно либо под руководством учителей и родителей, а также для всех, кто хочет освоить программирование с нуля.



Харрисон М. Как устроен Python. Гид для разработчиков, программистов и интересующихся / М. Харрисон ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 266, [3] с. : ил., табл., портр. – (Серия «Библиотека программиста»).

32.973.2/X 21

1317740 ОПЛ

1317739 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/h7Ph2>

Благодаря бурному развитию обработки данных знание Python становится одним из самых востребованных навыков в среде аналитиков. Он используется для автоматизации простых и сложных задач, цифровой обработки, веб-разработки, игр.

Книга поможет приблизиться к передовому опыту и узнать секреты внутренней кухни Python, доступные только профи, работающим с этим языком на протяжении многих лет.

Данное издание предназначено для разработчиков и всех, кто стремится быстро изучить Python.



Шолле Ф. Глубокое обучение на Python / Ф. Шолле ; [пер. с англ. А. Киселева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 397 с. : ил., портр., табл. – (Серия «Библиотека программиста»).

32.973.2/Ш 78

1317749 ОПЛ

1317750 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hGpMi>

Книга написана для всех, кто хочет изучить технологии глубокого обучения с нуля или расширить свои знания.

Вы увидите более 30 примеров программного кода с подробными комментариями, практическими рекомендациями и простыми обобщенными объяснениями всего, что нужно знать для использования глубокого обучения в решении конкретных задач.



Вулф Т. Кодзима – гений : [история разработчика, перевернувшего индустрию видеоигр] / Т. Вулф ; [пер. с англ. А. Голубевой]. – Москва : Эксмо : Бомбора, 2019. – 599 с. – (Серия «Легендарные компьютерные игры»).

32.971.321.4/В 88

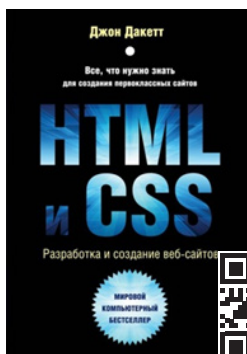
1324007 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hcrl7>

Хидэо Кодзима – японский геймдизайнер, сценарист, продюсер и руководитель разработки компьютерных игр.

В этой книге затронуты истоки творчества Кодзимы, его культовые игры, ставшие классикой, включая серию Metal Gear, Snatcher и Policenauts.

И поклонникам Кодзимы, и людям, незнакомым с миром видеоигр, это издание расскажет о том, как далеко способен зайти один человек в стремлении стать хозяином собственной судьбы!



Дакетт Д. HTML и CSS : разработка и создание веб-сайтов : всё, что нужно знать для создания первоклассных сайтов / Д. Дакетт ; пер. с англ. М. А. Райтмана. – Москва : Эксмо, 2021. – 480 с. : цв. ил. ; 24 см.

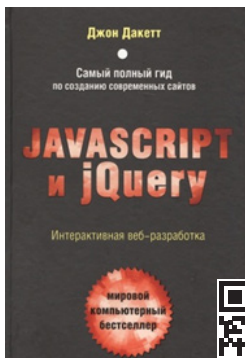
32.973.4/Д 14

1340030 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hUsve>

Эта книга – самый простой и интересный способ изучить HTML и CSS. Данное издание поможет вам создать привлекательный, дружелюбный к пользователю веб-контент.

Визуальный способ подачи информации с понятными примерами и небольшим фрагментом кода знакомит с новой темой на каждой странице. Вы найдете практические советы о том, как организовать, спроектировать и разработать свой веб-сайт.



Дакетт Д. JavaScript и jQuery : интерактивная веб-разработка : самый полный гид по созданию современных сайтов / Д. Дакетт ; [пер. с англ. М. А. Райтмана]. – Москва : Эксмо, 2020. – 640 с. : цв. ил. – (Серия «Мировой компьютерный бестселлер»).

32.973.4/Д 14

1340029 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hUtkv>

Книга из серии «Мировой компьютерный бестселлер» – самый простой и интересный способ изучить JavaScript и jQuery.

Вы узнаете, как в браузере может использоваться язык JavaScript и как код JavaScript помогает делать сайты более интерактивными, интересными и удобными для пользователя. Кроме того, здесь представлена библиотека jQuery, которая значительно упрощает программирование на JavaScript.



Жуков И. Компьютер с нуля : самоучитель для тех, кто никогда не работал на компьютере / И. Жуков. – Москва : АСТ : Прайм, 2020. – 350 с. : ил., табл. ; 21 см. – (Серия «Современный самоучитель»).

32.971.321.4/Ж 86

1338098 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hJMgi>

«Компьютер с нуля» – простой и понятный самоучитель. Обучение с азов, ответы на самые частые вопросы, четкие и доступные алгоритмы действий: как включить, выключить компьютер, пользоваться мышкой, загрузить программу.

Данное руководство поможет человеку любого возраста, даже если он никогда не работал на компьютере.



Жуков И. Планшет с нуля! Все типы планшетов в одной книге / И. Жуков. – Москва : АСТ, 2016. – 318 с. – (Серия «Современный самоучитель»).

332.971.321.4/Ж 86 1338259 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hKo5m>

Это самоучитель для тех, кто впервые взял в руки планшет. Вы сможете: научиться правильно включать, выключать, заряжать ваш планшет; работать с программами; делать фото и снимать видео; бесплатно звонить по всему миру; закачивать книги, видео и музыку из Интернета и еще многое, многое другое!

В этой книге вы найдете описание сразу двух самых популярных планшетов – айпэда и планшета с операционной системой Android.



Зиновьева Е. А. Компьютерный дизайн. Векторная графика : учебно-методическое пособие / Е. А. Зиновьева ; Министерство образования и науки РФ, Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б. Н. Ельцина, [Институт фундаментального образования]. – 3-е изд., стереотипное. – Москва ; Екатеринбург : ФЛИНТА : Изд-во Уральского университета, 2020. – 111, [5] с. : ил., цв. ил.

32.972.131/3-63 1339476 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hUmh6>

Издание содержит описание базовых инструментальных средств векторной графики с использованием программы векторной графики CorelDraw. Книга позволяет в полном объеме освоить инструменты работы с векторными изображениями.



Искусственный интеллект : что стоит знать о наступающей эпохе разумных машин : [сб. статей / авт.-сост. : Э. Джордж, ред. Д. Хэвен ; пер. с англ. О. Д. Сайфудиновой]. – Москва : ОГИЗ : АСТ, 2019. – 348 с. : ил.

32.813/И 86

1340297 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hcrH5>

Что такое искусственный интеллект и как его создать? Как машины учатся и обыгрывают людей? Могут ли они создавать произведения искусства? Как сверхразумные машины изменят наш мир?

В книге собраны лучшие статьи экспертов научно-популярного журнала «New Scientist»: мысли ведущих ученых, ответы на самые неожиданные вопросы и предсказания о том, какой будет наступающая эпоха разумных машин.



Конакова И. П. Инженерная и компьютерная графика. Общие правила выполнения чертежей : учебное пособие для студентов вузов / И. П. Конакова, Т. В. Нестерова ; под общ. ред. Т. В. Нестеровой ; Министерство образования и науки РФ, Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б. Н. Ельцина, [Институт фундаментального образования]. – 2-е изд., стереотипное. – Москва ; Екатеринбург : ФЛИНТА : Изд-во Уральского университета, 2020. – 134 с.



30.11/К 64

1339474 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hUniw>

В учебном пособии рассмотрены вопросы, связанные с оформлением графических работ в соответствии с требованиями государственных стандартов Единой системы конструкторской документации. Пособие содержит сведения, необходимые для выполнения графических работ по курсу «Инженерная и компьютерная графика» средствами компьютерной графики, позволяет освоить приемы создания чертежей в программе «КомПАС-график», включает большое количество подробно рассмотренных практических работ и упражнений.



Ланье Д. **Кому принадлежит будущее?** : мир, где за информацию будут платить вам / Д. Ланье ; [пер. с англ.: Э. Воронович, О. Липа]. – Москва : Бомбора™ : Эксмо, 2020. – 557 с. : ил. – (Серия «Цифровое общество»).

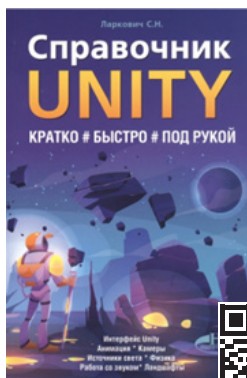
32.81/Л 22

1336212 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hcrRV>

«Кому принадлежит будущее?» – автор задает важные вопросы о будущем человечества и устройстве нового общества. Как изменила эпоха Интернета социум? И как она продолжает его менять? Какой будет новая экономическая система и социальное устройство? И что всё это значит для нас, простых людей? И конечно – кому же принадлежит будущее?



Ларкович С. Н. **Справочник UNITY : кратко, быстро, под рукой** / С. Н. Ларкович. – Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2020. – 286 с. : ил.

32.973.4/Л 25

1338539 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hcsGc>

Эта книга будет полезна всем, кто хочет освоить или уже осваивает самый популярный из современных и доступных игровых движков – Unity.

В справочнике в удобном формате собрано множество полезной информации для работы с Unity: компоненты для создания игровых объектов и сцен; трансформация объектов; камеры и их свойства; источники света и геометрия освещения; материалы, текстуры, шейдеры; создание ландшафта; 3D-физика и 2D-физика в Unity; работа со звуком и звуковым оформлением; анимация; различные трюки Unity.



Левицкий Н. Д. Удаленный сервер своими руками : от азов создания до практической работы / Н. Д. Левицкий. – Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2021. – 398 с. : ил.

32.971.321/Л 37

1338519 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hUvHf>

Эта книга поможет вам самостоятельно освоить полный цикл создания своего собственного выделенного сервера: от установки операционной системы (для удобства это будет Linux) на сервер до настройки и администрирования.

Отдельное внимание уделено вопросам обеспечения безопасности сервера, а также настройке веб-сервера и его администрированию.

Данное издание будет полезно как опытным, так и начинающим администраторам.



Никулин Е. А. Компьютерная графика. Оптическая визуализация : [учебное пособие для студентов направления подготовки «Информатика и вычислительная техника»] / Е. А. Никулин. – Санкт-Петербург [и др.] : Лань, 2021. – 196 с. : ил., табл. ; 24 см.

32.972.131/Н 65

1339222 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hUoQA>

В учебном пособии излагаются основы оптической визуализации как метода представления числовой информации в удобном для зрительного восприятия виде: понятие света и цвета, обзор источников света; модели освещения, отражения и функции закраски поверхностей, создающие ощущение реалистичности изображений компьютерно-синтезированных объектов.



Пиковер К. Искусственный интеллект : от автоматов до нейросетей : иллюстрированная история / К. Пиковер ; [пер. с англ. А. Ефимовой]. – Москва : Синдбад, 2021. – 220, [1] с. : ил., цв. ил.

32.813/П 32

1338681 ОПЛ

1338682 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/hUzDf>

Как человечество постепенно, шаг за шагом шло к созданию искусственного интеллекта и как он стал неотъемлемой частью нашей жизни? Как представляли себе искусственный разум ученые, философы и писатели разных эпох? Какие механизмы создавали наши предки, чтобы облегчить решение умственных задач? Ответы на эти вопросы вы найдете в данном издании.

Произведение относится к жанру «Учебная, методическая литература и словари».



Стаффер М. Laravel : полное руководство / М. Стаффер ; [пер. с англ. В. Сауль]. – 2-е изд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 510 с. : ил., табл. – (Серия «Бестселлеры O'Reilly!»).

32.973.4/С 78

1329480 ОПЛ

1329481 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcXY5>

Что отличает Laravel от других PHP-фреймворков? Скорость и простота. Стремительная разработка приложений, обширная экосистема и набор инструментов Laravel позволяют быстро создавать сайты и приложения, отличающиеся чистым, удобочитаемым кодом.

Мэтт Стаффер, известный преподаватель и ведущий разработчик, предлагает как обобщенный обзор фреймворка, так и конкретные примеры работы с ним. Опытным PHP-разработчикам книга поможет быстро войти в новую тему, чтобы реализовать проект на Laravel.



Титмус М. А. **Облачный Go** : создание надежных сервисов в ненадежных окружениях / М. А. Титмус ; [пер. с англ. А. Н. Киселёва]. – Москва : ДМК Пресс, 2022. – 417 с. : ил.

32.973.2/Т 45

1345249 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcbgw>

В практическом руководстве показано, как использовать сильные стороны Go для разработки масштабируемых и устойчивых облачных служб, действующих в непредсказуемом окружении. Вы познакомитесь с передовыми практиками использования Go в качестве языка разработки для решения задач, связанных с управлением и развертыванием облачных приложений.

Издание адресовано опытным разработчикам, особенно инженерам веб-приложений и инженерам по надежности, которые решают задачи управления и развертывания облачных приложений.



Форшоу Дж. **Атака сетей на уровне протоколов** : руководство хакера по захвату и анализу сетевого трафика и эксплуатации уязвимостей / Дж. Форшоу. – Москва : ДМК Пресс, 2022. – 340 с.

32.972.5/Ф 80

1345250 ОПЛ



URL: <https://clck.ru/rcbvH>

Книга посвящена безопасности сетевых протоколов. Джеймс Форшоу, известный во всем мире специалист по поиску программных ошибок, рассматривает сеть с точки зрения злоумышленника, чтобы помочь вам обнаружить уязвимости и защититься от них. Вы узнаете, как можно перехватить трафик, освоите статический и динамический анализ сетевых протоколов, рассмотрите их структуры и методы шифрования.



Харуто А. В. Компьютерная обработка текстов и иллюстраций : практическое руководство : учебное пособие для студентов высших учебных заведений, обучающихся по специальностям 070101 «Инструментальное исполнительство» и 070111 «Музыковедение» / А. В. Харуто. – Изд. стереотипное. – Москва : URSS : Либроком, 2020. – 238, [2] с. : ил.

32.972.11/X 22

1338778 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hLKZG>

В предлагаемом пособии на основе многолетнего опыта работы автора собрано описание компьютерных программ, которые постоянно пользуются спросом при работе с текстами, иллюстрациями, фонограммами, видеозаписями. Его цель – выработать необходимые навыки работы с указанными программами. Кратко, в доступной форме поясняются принципы работы информационных технологий, в частности основы цифрового представления изображений, фонограмм и видеозаписей.



Шэннон Т. Unreal Engine 4 для дизайна и визуализации / Т. Шэннон ; [пер. с англ.: О. В. Максименковой и др.]. – Москва : Эксмо, 2021. – 368 с. : ил.

32.973.4/Ш 98

1340004 ОПЛ

1340005 ОПЛ

URL: <https://clck.ru/hUsG9>

Unreal Engine 4 (UE4) – популярный движок, который используют в сфере разработки видеоигр, а также для создания архитектурных, научных, технических и медицинских визуализаций. Эта книга поможет вам разобраться с функционалом и возможностями UE4 и создавать потрясающие визуализации.

Официальное руководство по созданию интерактивных визуализаций, анимаций и рендерингу с помощью Unreal Engine 4. Эта книга содержит знания по использованию огромных возможностей UE4.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Python для детей : курс для начинающих : [для младшего школьного возраста / пер. с англ. А. Банкрашкова]. – Москва : Аванта : АСТ, 2021. – 95 с. : цв. ил. – (Программирование для мальчиков и девочек).
2. Болотнов А. М. Разработка программных приложений в среде BlackBox : учебное пособие / А. М. Болотнов. – Санкт-Петербург [и др.] : Лань, 2021. – 141 с. : ил.
3. Васильев А. Н. Java для всех : книга о популярном языке Java от автора компьютерных бестселлеров / А. Н. Васильев. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 511 с. : ил. – (Серия «Библиотека программиста»).
4. Вулф Т. Кодзима – гений : [история разработчика, перевернувшего индустрию видеоигр] / Т. Вулф ; [пер. с англ. А. Голубевой]. – Москва : Эксмо : Бомбора, 2019. – 599 с. – (Серия «Легендарные компьютерные игры»).
5. Гриффитс Д. Head First. Kotlin : руководство для начинающих программистов / Д. Гриффитс, Д. Гриффитс ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020 [т. е. 2019]. – 464 с. : ил., портр., табл.
6. Дакетт Д. HTML и CSS : разработка и создание веб-сайтов : всё, что нужно знать для создания первоклассных сайтов / Д. Дакетт ; пер. с англ. М. А. Райтмана. – Москва : Эксмо, 2021. – 480 с. : цв. ил. ; 24 см.
7. Дакетт Д. JavaScript и jQuery : интерактивная веб-разработка : самый полный гид по созданию современных сайтов / Д. Дакетт ; [пер. с англ. М. А. Райтмана]. – Москва : Эксмо, 2020. – 640 с. : цв. ил. – (Серия «Мировой компьютерный бестселлер»).
8. Данжу Д. Путь Python. Черный пояс по разработке, масштабированию, тестированию и развертыванию / Д. Данжу ; [пер. с англ. П. Ковалёва]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020 [т. е. 2019]. – 253 с. : ил.
9. Дейтел П. Python. Искусственный интеллект, большие данные и облачные вычисления / П. Дейтел, Х. Дейтел ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 861 с. : ил. – (Серия «Для профессионалов»).

10. Жуков И. Компьютер с нуля : самоучитель для тех, кто никогда не работал на компьютере / И. Жуков. – Москва : АСТ : Прайм, 2020. – 350 с. : ил., табл. ; 21 см. – (Серия «Современный самоучитель»).
11. Жуков И. Планшет с нуля! Все типы планшетов в одной книге / И. Жуков. – Москва : АСТ, 2016. – 318 с. – (Серия «Современный самоучитель»).
12. Зиновьева Е. А. Компьютерный дизайн. Векторная графика : учебно-методическое пособие / Е. А. Зиновьева ; Министерство образования и науки РФ, Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б. Н. Ельцина, [Институт фундаментального образования]. – 3-е изд., стереотипное. – Москва ; Екатеринбург : ФЛИНТА : Изд-во Уральского университета, 2020. – 111, [5] с. : ил., цв. ил.
13. Искусственный интеллект : что стоит знать о наступающей эпохе разумных машин : [сб. статей / авт.-сост.: Э. Джордж, ред. Д. Хэвен ; пер. с англ. О. Д. Сайфудиновой]. – Москва : ОГИЗ : АСТ, 2019. – 348 с. : ил.
14. Колбин В. В. Вероятностное программирование : учебное пособие / В. В. Колбин. – Санкт-Петербург [и др.] : Лань, 2021. – 391 с.
15. Конакова И. П. Инженерная и компьютерная графика. Общие правила выполнения чертежей : учебное пособие для студентов вузов / И. П. Конакова, Т. В. Нестерова ; под общ. ред. Т. В. Нестеровой ; Министерство образования и науки РФ, Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б. Н. Ельцина, [Институт фундаментального образования]. – 2-е изд., стереотипное. – Москва ; Екатеринбург : ФЛИНТА : Изд-во Уральского университета, 2020. – 134 с.
16. Ланье Д. Кому принадлежит будущее? : мир, где за информацию будут платить вам / Д. Ланье ; [пер. с англ.: Э. Воронович, О. Липа]. – Москва : Бомбора™ : Эксмо, 2020. – 557 с. : ил. – (Серия «Цифровое общество»).
17. Ларкович С. Н. Справочник UNITY : кратко, быстро, под рукой / С. Н. Ларкович. – Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2020. – 286 с. : ил.
18. Левицкий Н. Д. Удаленный сервер своими руками : от азов создания до практической работы / Н. Д. Левицкий. – Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2021. – 398 с. : ил.

19. Любанович Б. Простой Python. Современный стиль программирования / Б. Любанович ; [пер. с англ. Е. Зазноба]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 476 с. : ил. – (Серия «Бестселлеры O’Reilly»).
20. Макгаврен Д. Head First. Изучаем Go / Д. Макгаврен ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 540 с. : ил.
21. Макгаврен Д. Head First. Изучаем Ruby / Д. Макгаврен ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2016. – 543, [1] с. : ил.
22. Маккини У. Python и анализ данных : первичная обработка данных с применением pandas, NumPy и IPython / У. Маккини. – 2-е изд. – Москва : ДМК Пресс, 2020. – 540 с. : ил.
23. Никулин Е. А. Компьютерная графика. Оптическая визуализация : [учебное пособие для студентов направления подготовки «Информатика и вычислительная техника»] / Е. А. Никулин. – Санкт-Петербург [и др.] : Лань, 2021. – 196 с. : ил., табл. ; 24 см. – (Учебники для вузов, Специальная литература) (Бакалавриат).
24. Пиковер К. Искусственный интеллект : от автоматов до нейросетей : иллюстрированная история / К. Пиковер ; [пер. с англ. А. Ефимовой]. – Москва : Синдбад, 2021. – 220, [1] с. : ил., цв. ил.
25. Равичандиран С. Глубокое обучение с подкреплением на Python. OpenAI Gym и TensorFlow для профи / С. Равичандиран ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020 [т. е. 2019]. – 314 с. : ил., табл. – (Серия «Библиотека программиста»).
26. Сауджани Р. Програмируй! : самоучитель для девочек : 12+ / Р. Сауджани ; [пер. с англ. Е. Кузьминой]. – Москва : Бомбора : Эксмо, 2018. – 175 с. : цв. ил.
27. Силен Д. Основы Data Science и Big Data. Python и наука о данных / Д. Силен, А. Мейсман, М. Али ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 334 с. : ил.
28. Стаффер М. Laravel : полное руководство / М. Стаффер ; [пер. с англ. В. Сауль]. – 2-е изд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 510 с. : ил., табл. – (Серия «Бестселлеры O’Reilly»).
29. Сэнд У. Hello World! : занимательное программирование / У. Сэнд, К Сэнд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2016. – 400 с. : ил., цв. ил. – (Серия «Вы и ваш ребенок»).

30. Титмус М. А. Облачный Go : создание надежных сервисов в ненадежных окружениях / М. А. Титмус ; [пер. с англ. А. Н. Киселёва]. – Москва : ДМК Пресс, 2022. – 417 с. : ил.
31. Уитни Д. Пять самых крутых игр на HTML и JAVASCRIPT : программирование для детей : создавай интерактивные игры / Д. Уитни ; иллюстрации Д. Биди ; [пер. с англ. И. Рузмайкиной]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 223 с. : ил.
32. Уитни Д. Учимся создавать сайты, приложения и игры. Программирование для детей. HTML, CSS и Javascript / Д. Уитни ; [пер. с англ. И. Рузмайкиной]. – Санкт-Петербург : Питер, 2020. – 207 с. : ил. цв.
33. Филлипс Б. Android. Программирование для профессионалов / Б. Филлипс, К. Стюарт, К. Марсикано ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – 3-е изд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 687 с. : ил. – (Серия «Для профессионалов»).
34. Форшоу Дж. Атака сетей на уровне протоколов : руководство хакера по захвату и анализу сетевого трафика и эксплуатации уязвимостей / Дж. Форшоу. – Москва : ДМК Пресс, 2022. – 340 с.
35. Харрисон М. Как устроен Python. Гид для разработчиков, программистов и интересующихся / М. Харрисон ; [пер. с англ. Е. Матвеева]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 266, [3] с. : ил., табл., портр. – (Серия «Библиотека программиста»).
36. Харуто А. В. Компьютерная обработка текстов и иллюстраций : практическое руководство : учебное пособие для студентов высших учебных заведений, обучающихся по специальностям 070101 «Инструментальное исполнительство» и 070111 «Музыковедение» / А. В. Харуто. – Изд. стереотипное. – Москва : URSS : Либроком, 2020. – 238, [2] с. : ил.
37. Шолле Ф. Глубокое обучение на Python / Ф. Шолле ; [пер. с англ. А. Киселёва]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 397 с. : ил., портр., табл. – (Серия «Библиотека программиста»).
38. Шэннон Т. Unreal Engine 4 для дизайнера и визуализации / Т. Шэннон ; [пер. с англ.: О. В. Максименковой и др.]. – Москва : Эксмо, 2021. – 368 с. : ил. – (Мировой компьютерный бестселлер. Геймдизайн).

Про IT и программирование

*Аннотированный электронный путеводитель
по IT-литературе*

Редактор *И. А. Егорова*

Технический редактор *Т. В. Сотницкая*

Макет обложки *В. А. Макарук*

Компьютерная верстка *В. А. Макарук*

Сдано в набор 29.09.2022. Подписано в печать 28.11.2022.

Формат 60 x 84^{1/16}. Усл. печ. л. 1,75. Заказ № 14.

ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР
БЕЛГОРОДСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННОЙ УНИВЕРСАЛЬНОЙ НАУЧНОЙ БИБЛИОТЕКИ
308000, г. Белгород, ул. Попова, 39а
тел. (4722) 31-39-47
e-mail: stv@bgunb.ru

